

SCHWEIZERISCHE VEREINIGUNG DER KUNSTSCHACHFREUNDE

Internationale Schweizer Problemlösungsmeisterschaft 2014

Die Schweizerische Vereinigung der Kunstschachfreunde lädt alle Schachfreunde zur Schweizer Problemlösungsmeisterschaft 2014 ein. Die Meisterschaft findet am Schlußtag der Schweizer Einzelmeisterschaft statt; eine gute Gelegenheit, eine andere Facette des Schachspiels zu entdecken!

Samstag 4. Oktober 2014 13:00
Kulturcasino Bern

Beat Züger
SSZ 2004

Elite: 4 Runden (Zweizüger, Mehrzüger/Studie, Dreizüger, Hilfs-/Selbstmatt) zu 30-60 Min. Der bestplatzierte Schweizer Teilnehmer wird **Schweizer Lösungsmeister 2014**

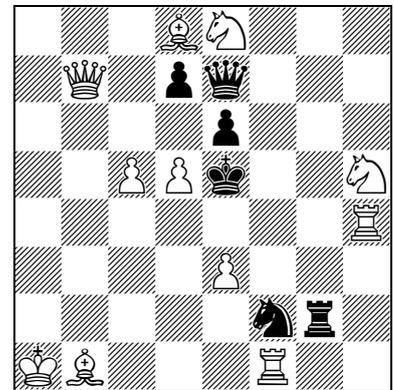
Open: 1 Runde (2 Zweizüger und 1 Dreizüger) zu 120 Minuten

Kombi: 1 Runde (Zweizüger und Partiekombinationen) zu 120 Minuten

Rangverkündigung: im Rahmen der Rangverkündigung der SEM ab **18:00**

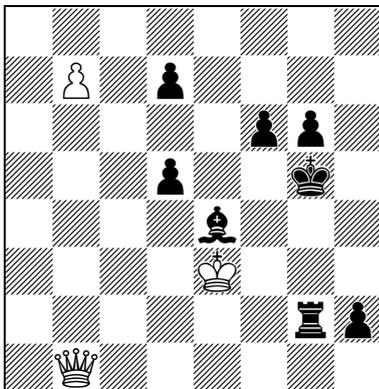
Anmeldung bis Freitag **3. Oktober** direkt an der SEM im Kultur Casino oder an slm2014@kunstschach.ch.

Teilnahme gratis



Weiss zieht und setzt im 2. Zug matt

Aleksandra Kosteniuk
Uralskij Problemist 2009
1. Preis



Weiss am Zug hält remis

Schweizerische Vereinigung der Kunstschachfreunde

www.kunstschach.ch

Die SVKSF setzt sich für die Belange der Schachkomposition (Schachprobleme und Studien) ein:

- Problemspalte in der SSZ
- Durchführung von Kompositions- und Lösungsturnieren
- Herausgabe von Büchern
- Vertretung der Schweizer Problemisten in der World Federation for Chess Composition

Schon gewusst?

Der Schweizer IGM Roland Baier war 1983 der erste Einzelweltmeister im Lösen von Schachproblemen!

Und der Schweizer IGM Reto Aschwanden ist zweifacher Weltmeister für Schachkomposition!

AK: 1.Dc1! Tg1! 2.b8D h1D 3.Kd4+ Tc1: 4.Dg3+ Kh6 5.Dh3+ Kg7 6.Dd7+:+ Kf8 7.Dd8+ Kg7 8.Dd7+ Kh6 9.Dh3+ Kg5 10.Dg3+ Kf5 11.Dh3+ Kf4 12.Dh4+ Kf3 13.Df4+ Kg2 14.Dg4+ Kh2 15.Dh4+ Kg2 16.Dg4+ Kf1 17.De2+ Kg1 18.Df2+ Kf2: patt

BZ: 1.Shf6? (2.Db2#) Sf~/Sg4/Dc5:/Df6:/ed5: 2.Te4/Th5/Sd7:/Lf6:/Dd5:#, aber 1.- Tg4! 1.Sf4! Sf~/Sg4/Dc5: 2.Sd3/Sg6/Lf6#

AK: 1.Dc1! Tg1! 2.b8D h1D 3.Kd4+ Tc1: 4.Dg3+ Kh6 5.Dh3+ Kg7 6.Dd7:+ Kf8 7.Dd8+ Kg7 8.Dd7+ Kh6 9.Dh3+ Kg5 10.Dg3+ Kf5 11.Dh3+ Kf4 12.Dh4+ Kf3 13.Df4+ Kg2 14.Dg4+ Kh2 15.Dh4+ Kg2 16.Dg4+ Kf1 17.De2+ Kg1 18.Df2+ Kf2: patt
BZ: 1.Shf6? (2.Db2‡) Sf~/Sg4/Dc5:/Df6:/ed5: 2.Te4/Th5/Sd7:/Lf6:/Dd5:‡, aber 1. - Tg4! 1.Sf4!
Sf~/Sg4/Dc5: 2.Sd3/Sg6/Lf6‡